

# MERLIN SERVER

**Der Schnelleinstieg**  
in das kollaborative Projektmanagement.



# EINFÜHRUNG



## **Herzlich Willkommen zum Merlin Server Schnelleinstieg!**

Danke, dass Sie sich für die führende Projektmanagement-Software am Mac entschieden haben! Dieses Dokument wird Ihnen behilflich sein, in kürzester Zeit die grundlegenden Funktionen von Merlin Server zu erlernen.

### **Systemvoraussetzungen**

Merlin Server benötigt mindestens einen Apple Macintosh Rechner mit G4 Prozessor und Mac OS X 10.4.11. Empfohlen ist die aktuelle Version von Mac OS X 10.5. **Es wird Merlin 2.7 vorausgesetzt. Ältere Merlin Versionen können nicht auf den Merlin Server zugreifen.**

### **Demomodus für Web und iPhone**

Der Demomodus erlaubt es Ihnen Merlin Server mit Web-Sharing begrenzt auf 15 Minuten zu testen, danach muss der Server neu gestartet werden. Beim iPhone-Sharing sind alle Funktionen der Vollversion für Projekte mit maximal 40 Vorgängen freigeschaltet und zudem wie beim Web-Sharing auf 15 Minuten Testzeit begrenzt.

# HILFE UND UNTERSTÜTZUNG



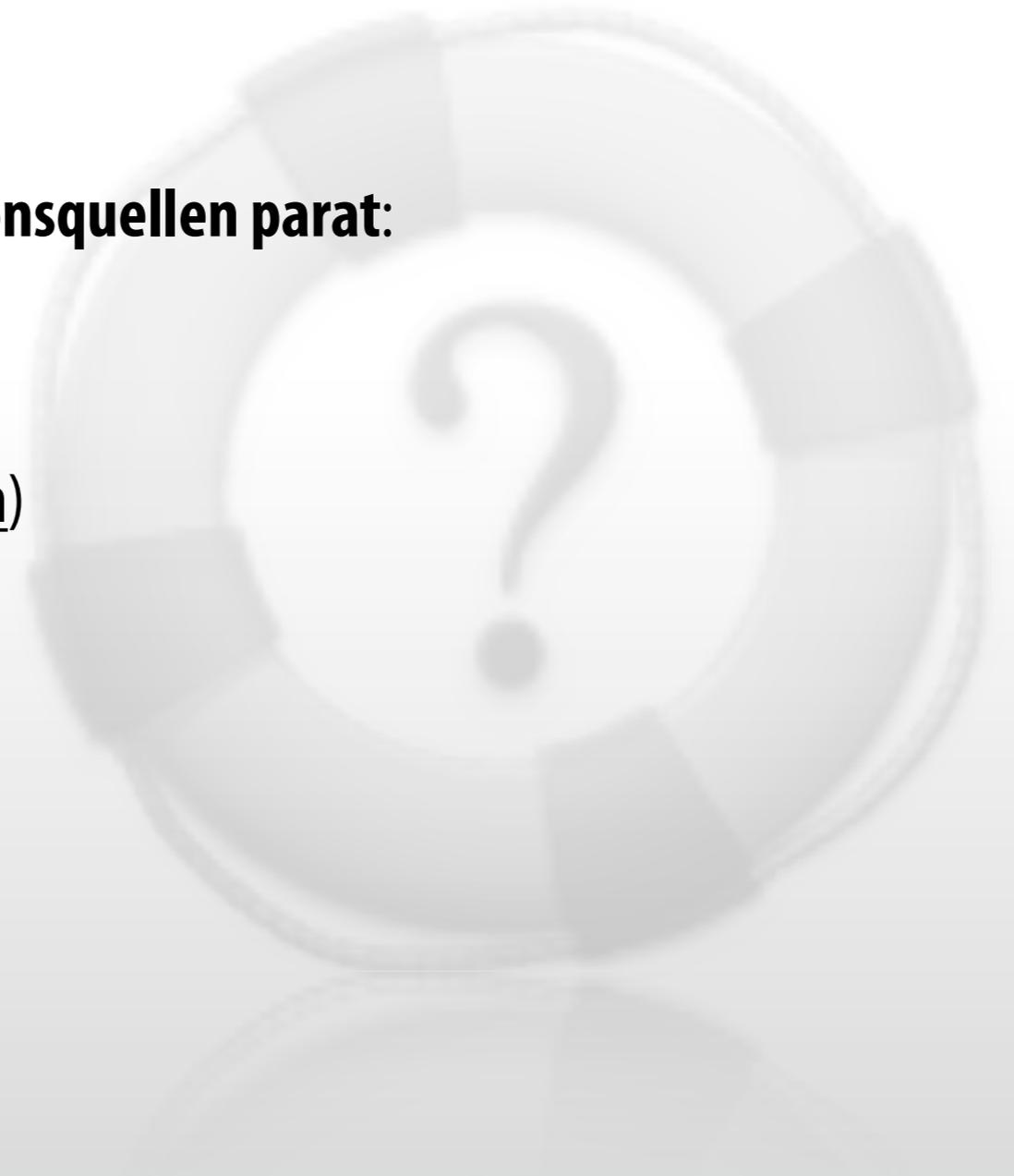
**Hilfe und weitere Unterstützung bekommen Sie auf unserer Webseite:**

- ▶ [www.projectwizards.net](http://www.projectwizards.net)

**Zudem stehen Ihnen folgende, zusätzliche Informationsquellen parat:**

- ▶ Die Merlin 2-Hilfe
- ▶ Die Google-Gruppen (auf Deutsch oder auf Englisch)

**Weitere Fragen beantwortet  
Ihnen gerne unser Support-Team:  
[support@merlin2.net](mailto:support@merlin2.net)**



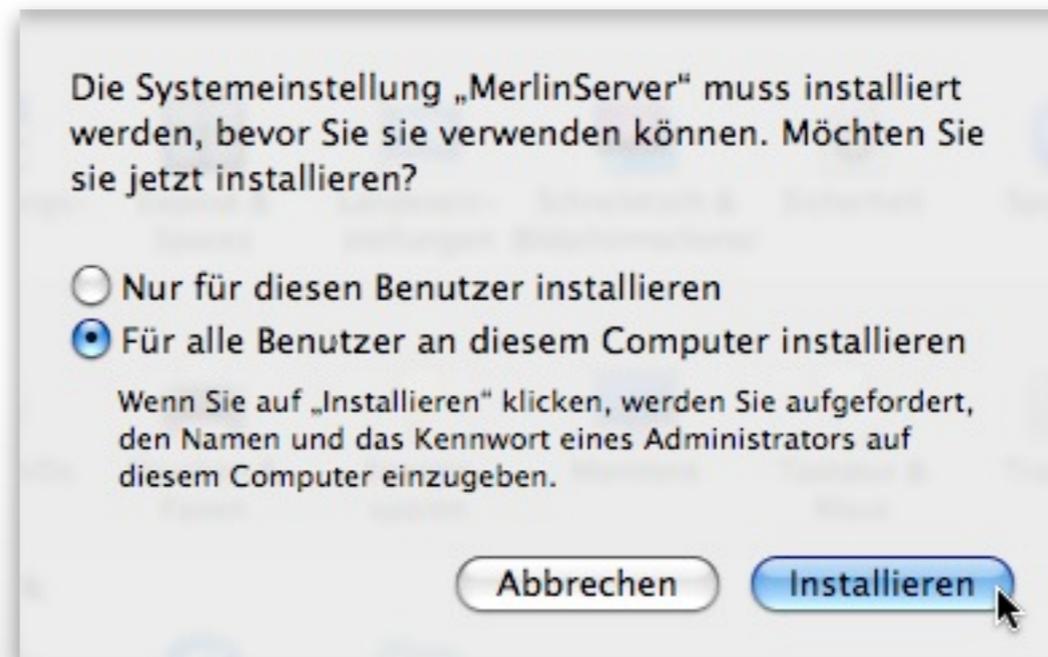
# MERLIN SERVER INSTALLIEREN

**Der Merlin Server ist eine Systemerweiterung, eine so genannte „Preferences Pane“:**  
Doppelklicken Sie die „MerlinServer.prefPane“, damit diese auf Ihrem Rechner installiert wird.

1



2



Anschließend werden Sie vom System gefragt, ob Merlin Server für einen oder alle Benutzer des Systems installiert werden soll. Hierzu wird das Kennwort eines Administrators benötigt. Danach ist der Merlin Server automatisch in den Systemeinstellungen installiert.

# MERLIN SERVER ÖFFNEN



Öffnen Sie die Systemeinstellungen, der Merlin Server befindet sich in der Kategorie „Sonstige“.



Mit einem Klick auf das Symbol wird der Merlin Server aufgerufen.



Zum Bedienen des Merlin Server muss das Vorhängeschloss geöffnet werden. Hierfür benötigen Sie die Rechte des Administrators.

# MERLIN SERVER LIZENZIEREN

Klicken Sie auf den Schalter „Lizenzen...“ um die Lizenzierten Funktionen und die dazugehörigen Lizenzdateien einzusehen, bzw. um neue Lizenzen hinzuzufügen, registrieren oder zu kaufen.

Die Anzahl der jeweiligen Lizenzen pro Funktion und die davon aktuell verwendeten Lizenzen können Sie im Register „Lizenzierte Funktionen“ einsehen.



Der Merlin Server wird standardmäßig mit dem Projekt-Sharing, Web-Sharing und iPhone-Sharing ausgeliefert.

# DER AUFBAU DES MERLIN SERVER



Information über  
Merlin Server

Ein- und  
Ausschalter

Schloss für die  
Systemeinstellungen

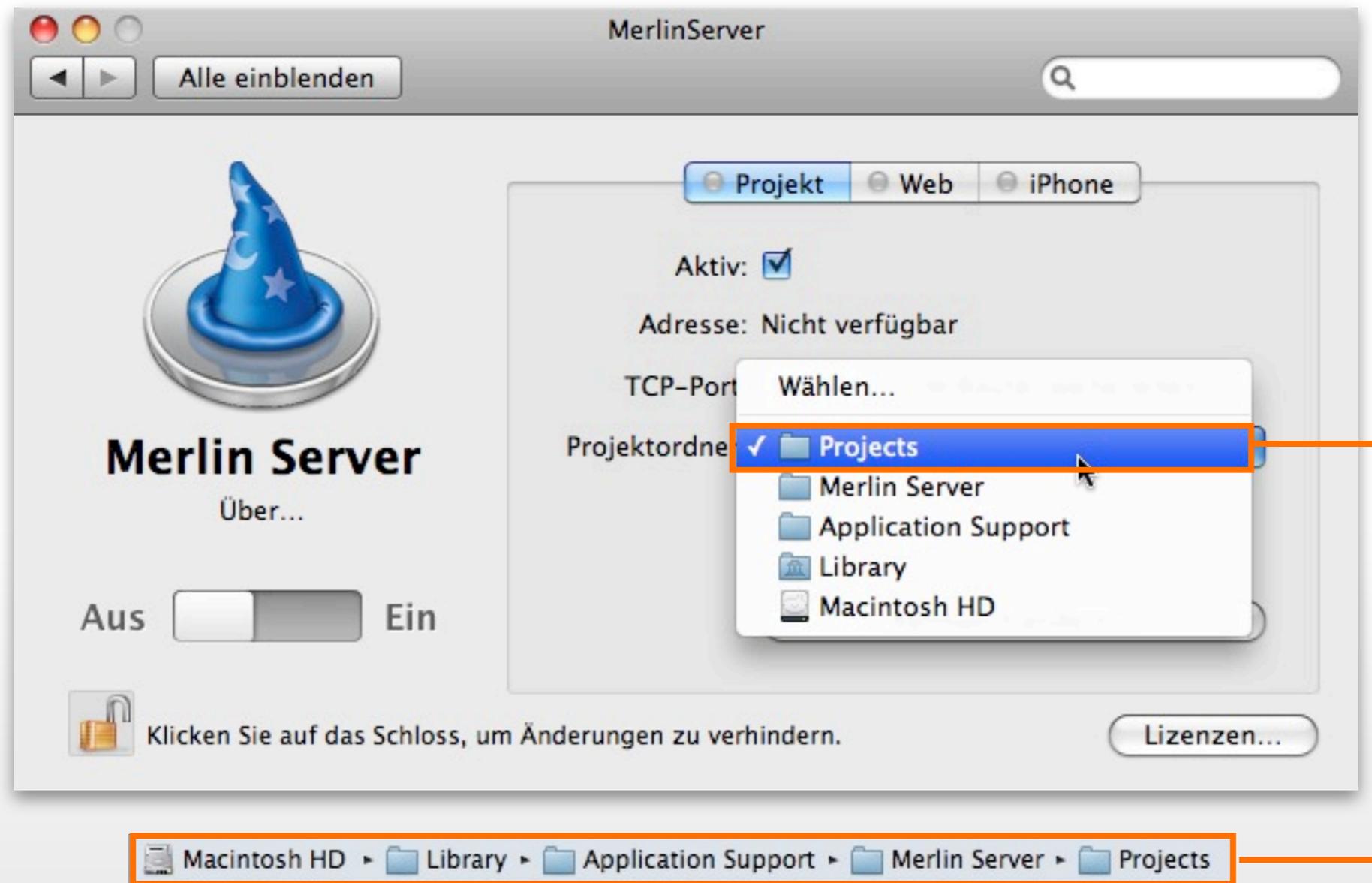
Auswahl des  
Dienstes

Optionen für den  
jeweiligen Dienst

Lizenzen verwalten  
und kaufen

Änderungen können nur bei ausgeschaltetem Server vorgenommen werden. So lassen sich beispielsweise der Projektordner und das Kennwort ändern. Schalten Sie den Server ein um die Änderungen zu übernehmen.

# DER PROJEKTORDNER



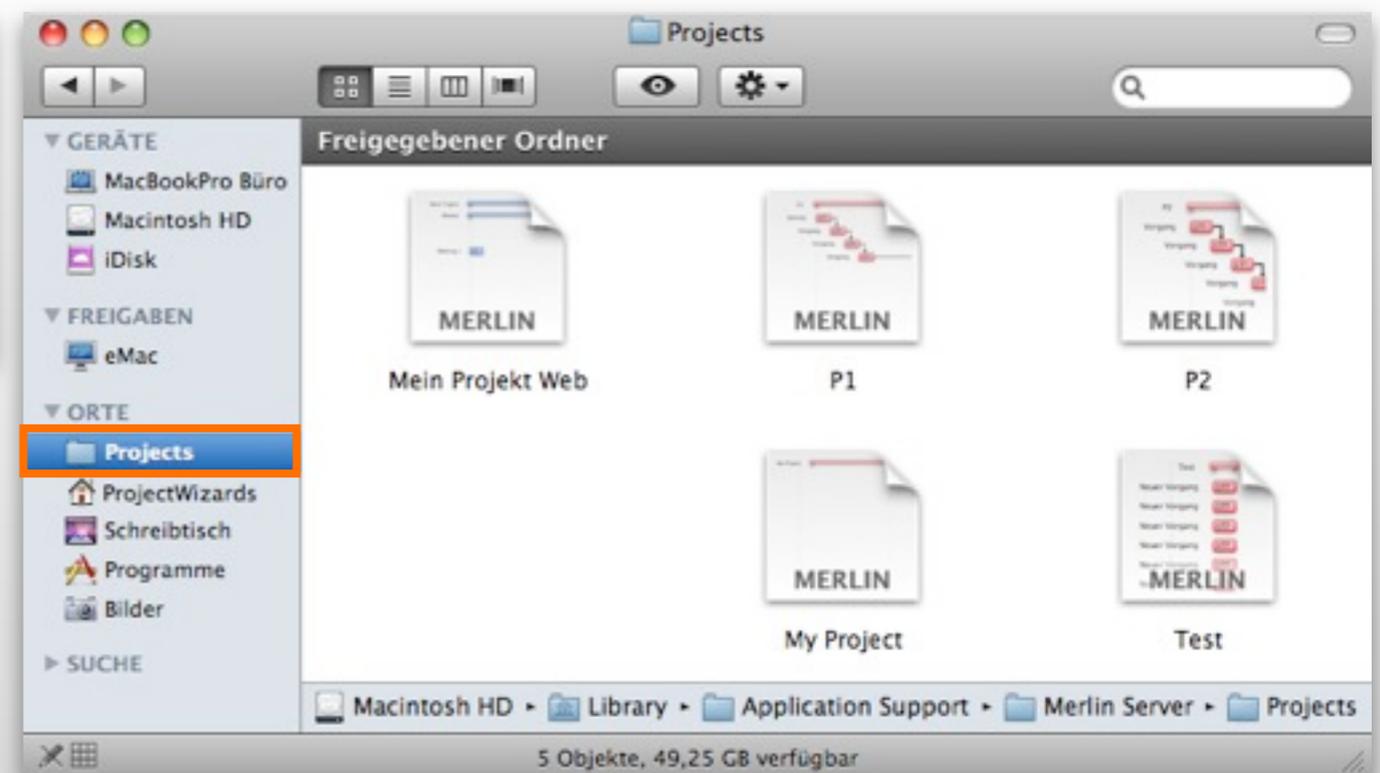
Standardmäßig ist der Ordner „Projects“ im Pfad „*~Library > Application Support > Merlin Server*“ als Projektordner eingestellt. Hier lassen sich alle Projekte für die gemeinsame Nutzung ablegen. Sie können einen eigenen Ordner für Projekte mit der Option „*Wählen...*“ bestimmen.

**Tipp: Klicken Sie auf „Projects“ wird der Ordner im Finder automatisch geöffnet.**

# PROJEKTORDNER VERWENDEN

Der Projektdienst gibt alle Projektdateien frei, die sich im Projektordner befinden. Hierzu sollten alle Projekte für das Projektsharing in den Projektordner kopiert werden.

Die für die Verwendung mit dem Merlin Server gedachten Projekte lassen sich manuell über den Finder in den Ordner verschieben oder kopieren, dabei wird das Kennwort eines Administrators benötigt. Bitte identifizieren Sie sich dem entsprechend. Der Ordner kann für entfernte Rechner freigegeben werden, hierzu muss er als Share eingerichtet werden.



**Tipp:** Damit Sie schneller zum Projektordner gelangen ziehen Sie diesen in die Seitenleiste eines Fensters im Finder unter die Rubrik „Orte“.

# DER PROJEKTORDNER ALS SHARE

Damit andere Benutzer direkt auf den Projektordner über den Finder zugreifen können, muss dieser aufgrund von speziellen Systemrechten die der Sicherheit dienen, manuell freigegeben werden.

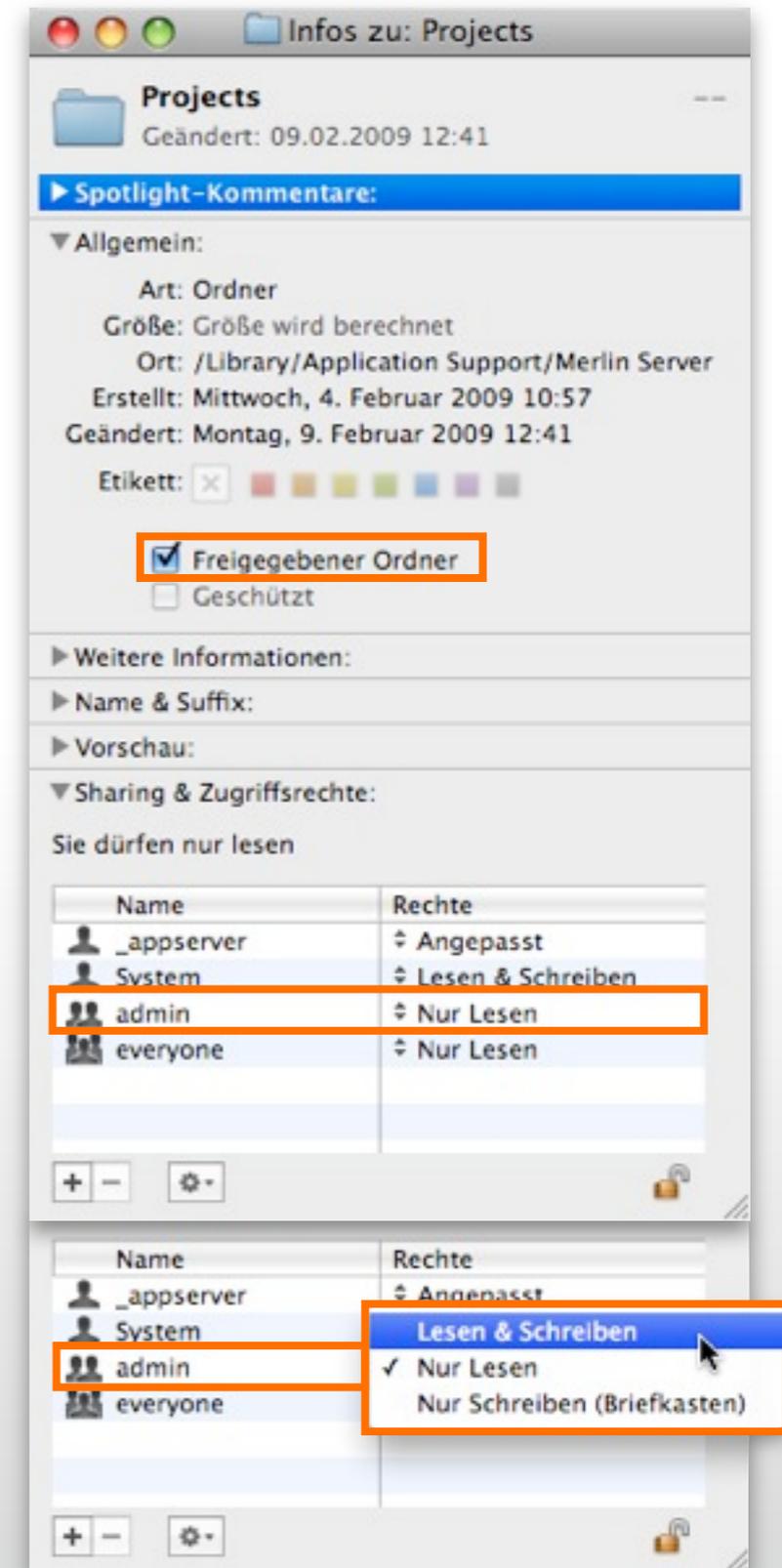
Setzen Sie in der Info des Projektordners das Häkchen bei der Option „Freigegebener Ordner“. Anschließend stellen Sie die Rechte des Admins auf „Lesen & Schreiben“. Hierzu muss zuerst das Vorhängeschloss mit dem Kennwort eines Administrators geöffnet werden.

Weitere Benutzer lassen sich mit einem Klick auf das „+“ anlegen und mit entsprechenden Zugriffsrechten ausstatten.

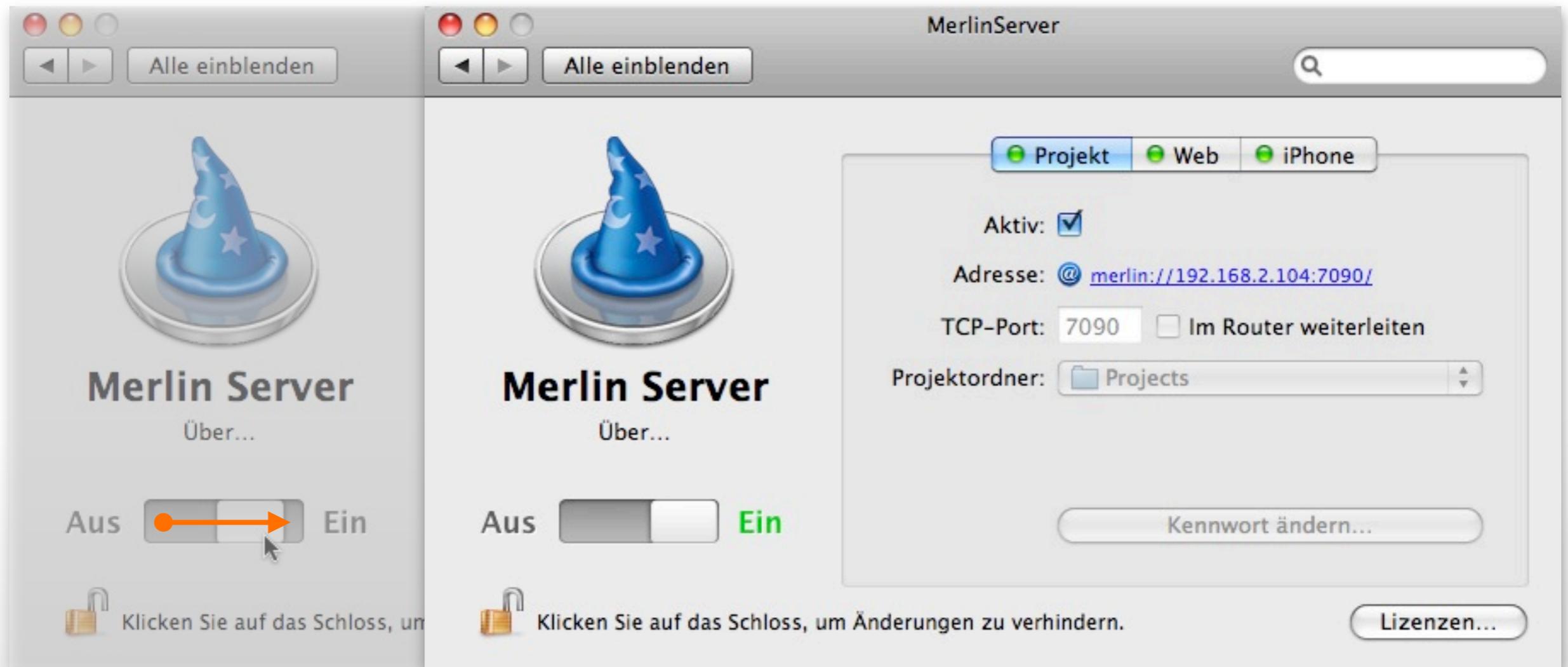
Mac OS X 10.4 Tiger Anwender benötigen für diesen Vorgang einen Mac OS X 10.4 Server. Für ein 10.4 Client-System stehen folgenden Dritthersteller-Lösungen parat:

<http://www.hornware.com/sharepoints/>

<http://www.mikey-san.net/sandbox/>



# MERLIN SERVER STARTEN



Wurde der Projektordner wie beschrieben eingerichtet und mit Projektdateien bestückt, starten Sie den Merlin Server, indem Sie den Schieberegler von der Stellung „Aus“ nach rechts zu der Stellung „Ein“ verschieben. Die aktivierten Dienste leuchten grün auf und der Server verrichtet seine Arbeit.

# ZUGRIFFSRECHTE REPARIEREN

Wurden die Projekte unsachgemäß im Projektordner abgelegt, so kann es vorkommen, dass die Rechte für die Projektdateien angepasst werden müssen. Diese speziellen Rechte für die gemeinsam verwendeten Projektdateien werden mithilfe eines Mausklicks auf den Schriftzug „Zugriffsrechte anpassen...“ geändert, oder beim Öffnen des Vorhangschlosses.



Werden die Zugriffsrechte nicht angepasst, so lassen sich die Projekte **nicht** mit dem Server verwenden.

# ACL: ACCESS CONTROL LIST

Mit Mac OS X 10.5 Leopard wurde die Access Control List von Apple im System aktiviert. Diese dient der Zugriffssteuerung im Betriebssystem. Damit Merlin Server funktioniert wird eine aktivierte ACL benötigt.

Da unter Mac OS X 10.4 Tiger die ACLs nicht standardmäßig aktiviert sind, erledigt Merlin Server für Sie automatisch bei der Installation die Aktivierung.

Somit müssen sich sowohl Mac OS X 10.5.x Leopard, als auch Mac OS X 10.4.x Tiger Anwender keine Gedanken über die Aktivierung der Access Control Lists machen.

Mehr Informationen zu ACLs können Sie direkt bei Wikipedia nachlesen:

[http://de.wikipedia.org/wiki/Access\\_Control\\_List](http://de.wikipedia.org/wiki/Access_Control_List)

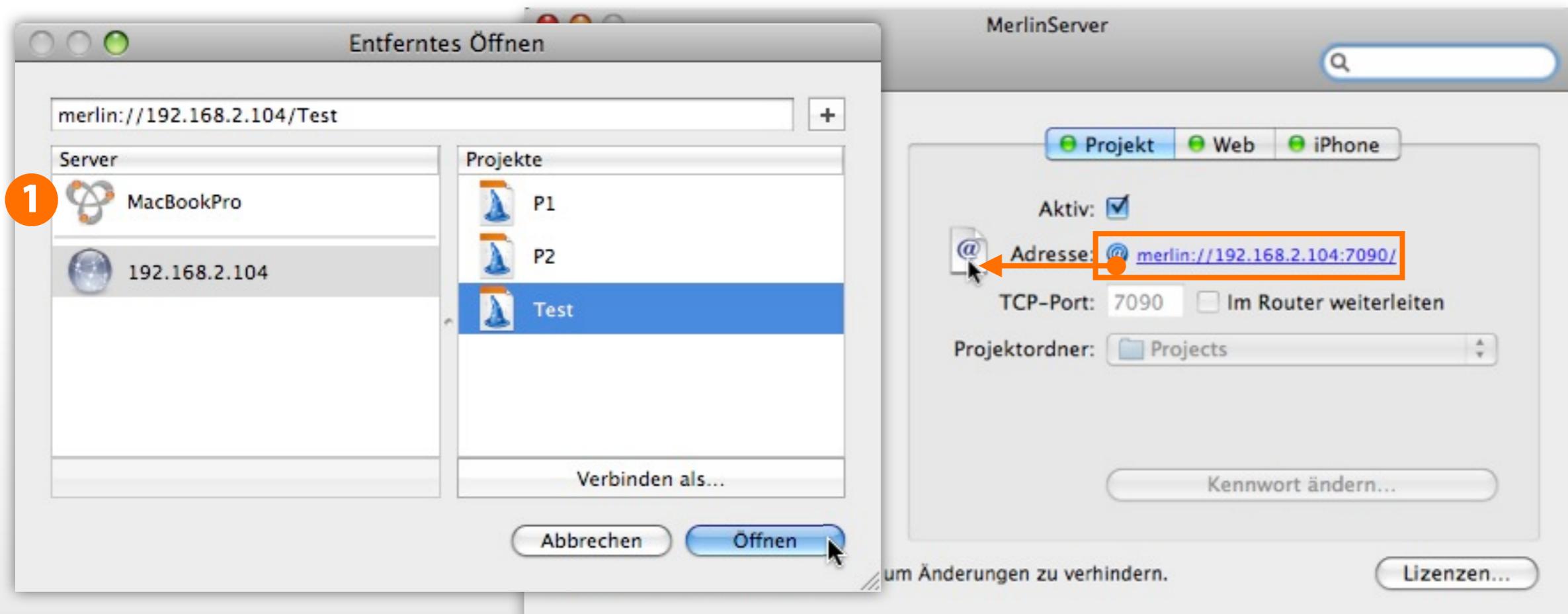
# PROJEKTDIENST



Mit der Option (1) kann der Projektserver de- und aktiviert werden. Die Adresse (2) gibt die aktuelle Projektserver IP an. Mit der Option (3) kann der TCP-Port geändert werden. Soll eine externe IP fürs Internet verwendet werden, sollte die Option "Im Router weiterleiten" aktiv sein. Mit der Option (4) kann der Projektordner ausgewählt oder im Finder aufgerufen werden. Die Option (5) erlaubt es das Kennwort für den Merlin Server zu ändern.

# PROJEKT-SHARING

Für das entfernte Öffnen von Projekten wird Merlin 2.7 oder neuer benötigt. Ältere Versionen von Merlin funktionieren mit dem Merlin Server nicht. Verwenden Sie im Intranet in Ihrem Merlin Client die Option „Entferntes Öffnen“ aus dem Menü „Ablage“.



Zum öffnen der vom Merlin Server bereitgestellten Projekte übers Internet, benötigen Sie die Server Adresse. Diese lässt sich mit dem Proxy-Symbol aus dem Merlin Server an die Beteiligten verteilen. Dies geschieht durch direktes Ziehen des Proxy in Mail, iChat oder andere Programme. Lokal werden Merlin Server automatisch mit Bonjour (1) angezeigt, hierzu wird keine Adresse benötigt.

# WEBDIENST



Der Webserver wird mit der Option (1) de- und aktiviert. Die aktuelle IP für den Webserver wird mit der Option „Adresse“ (2) angezeigt und kann an Beteiligte weitergegeben werden. Der TCP-Port (3) für den Webserver ist standardmäßig auf „7090“ gestellt. Optional lässt sich eine Weiterleitung im Router aktivieren.

# WEB-SHARING

Öffnen Sie einen der unterstützten  
Webbrowser:

*Safari 4.x Mac oder Windows*

*Safari 3.x Mac oder Windows*

*Firefox 3.x Mac oder Windows*

*IE7 Windows*

*IE8 im Kompatibilitätsmodus*

Tragen Sie die Adresse des Merlin  
Servers in die Adresszeile des  
Webrowsers.

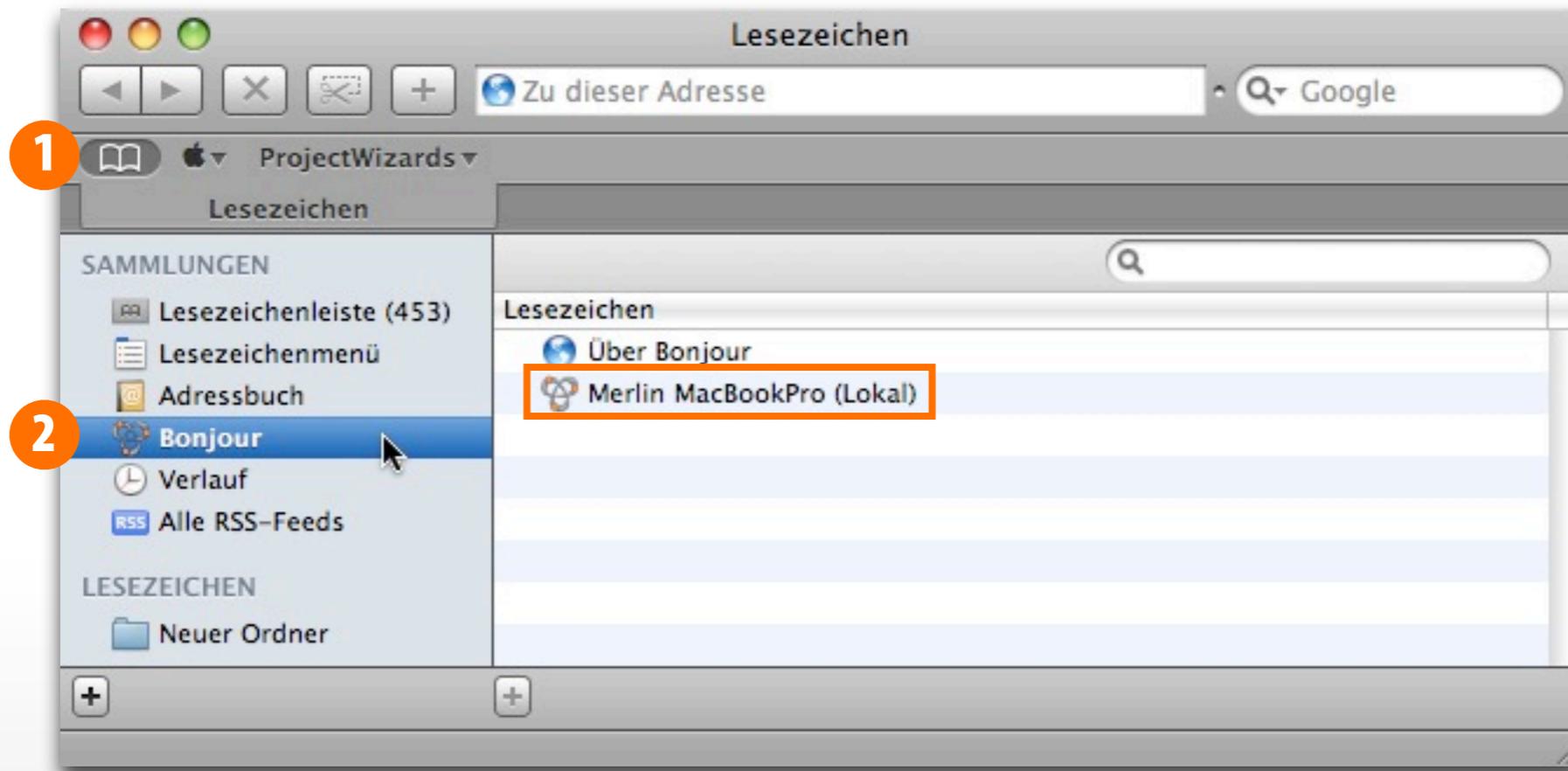
Falls Sie die Pop-Up-Unterdrückung  
aktiviert haben, wird ein entsprechender  
Hinweis vom Merlin Server angezeigt,  
ansonsten erscheint die Projektliste mit  
den verfügbaren Projekten.

The screenshot shows a Mozilla Firefox browser window with the address bar set to `http://192.168.2.104:7080/`. The page displays the MerlinWeb logo and a project list table. The table has columns for 'Titel', 'Ewarteter Start', 'Ewartetes Ende', and 'Info'. The 'My Project' row is highlighted in blue. Below the table, there is a section for 'Test' with the text 'fix permissions'.

Titel	Ewarteter Start	Ewartetes Ende	Info
My Project	18.11.08 08:00	19.12.08 17:00	
P1	15.12.08 08:00	29.12.08 12:00	
P2	15.12.08 08:00	23.12.08 17:00	

Test  
fix permissions

# WEBDIENSTE MIT BONJOUR IN SAFARI



Lokale Webdienste können in Safari mit Bonjour automatisch gefunden werden. Hierzu öffnen Sie die Lesezeichen (1) und selektieren Bonjour (2) aus dem Bereich „Sammlungen“. Befindet sich im lokalen Netzwerk ein Merlin Server mit aktiven Webdienst wird dieser in der Liste aufgeführt. Klicken Sie auf den Webdienst um die Verbindung herzustellen. Daraufhin sollte die Projektliste in Safari erscheinen.

# IPHONE-DIENST



Der iPhone-Dienst kann über die Option (1) de- und aktiviert werden. Die Adresse (2) für den Dienst kann per Mail an ein iPhone/iPod touch geschickt werden, oder direkt in Safari auf dem iPhone/iPod touch eingetragen werden. Vorausgesetzt „Merlin touch“ befindet sich auf dem iPhone/iPod touch. Alle anderen Einstellungen teilt sich der iPhone-Dienst mit dem Webdienst.

# IPHONE-SHARING

(1) Starten Sie auf Ihrem iPhone/iPod touch die Merlin Anwendung.

(2) Drücken Sie auf das „+“ in der oberen rechten Ecke, dadurch gelangen Sie zu der Auswahl „Server“.

(3) Im Bereich „Server“ sieht man Server im lokalen Netzwerk automatisch mit Bonjour (4). Bereits angelegte Server erscheinen in der Liste mit einem Netzwerkkugel-Symbol (5). Mit dem „+“ lassen sich weitere Server für Merlin touch neu anlegen.

(6) Unter „Neuer Server“ können Sie Verbindung zu einem entfernten Merlin Server aufbauen. Tragen Sie hierzu die Adresse des Servers, sowie vergeben Sie einen optionalen Namen, dieser erscheint in der Liste der Server.

Drücken Sie zum Schluss auf „Fertig“, damit wird der Server gesichert und kann aus der Liste gewählt werden.



# ProjectWizards

ProjectWizards GmbH  
Lichtenrader Strasse 11  
49324 Melle  
Deutschland

office@projectwizards.net  
www.projectwizards.net

Version 2.7 / Vom 05.06.09

© 2009 ProjectWizards GmbH, Melle, Germany. All rights reserved.

Freitag, 5. Juni 2009

